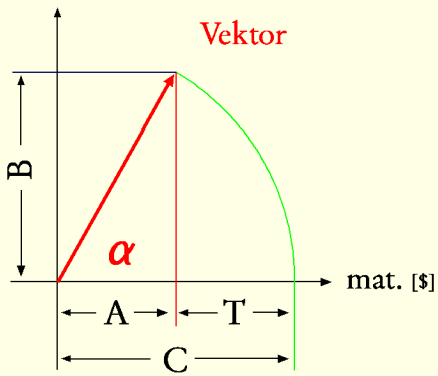
Vektorielle Wertschöpfung

Vektoren mit Erwartungen der Aktionäre (SPE)

Vektor I



Legende:

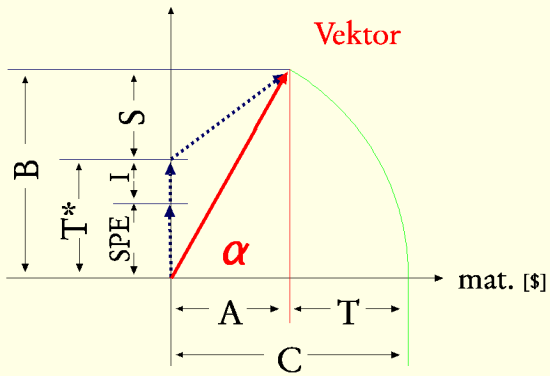
A = materielle Aktiven
B = immaterielle Aktiven
C = Börsenkapitalisierung
T = Tobins "Intellectual Capital"

N = tan α = Nutzen

Vektor III

Vektoraddition

$\vec{V} = \vec{SPE} + \vec{I} + \vec{S}$



Legende:

A = materielle Aktiven
B = immaterielle Aktiven
C = Börsenkapitalisierung
T = Tobins "Intellectual Capital"
T* = intellektuelle Aktiven (Wissen +)
S = Erfahrung (Skills, Können)
N = tan α = Nutzen

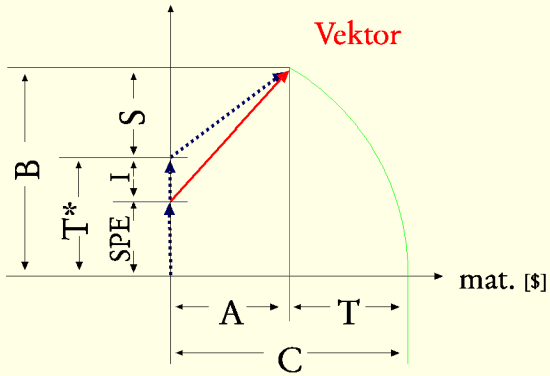
I = intellektuelle Aktiven (inkl. Rechte)
SPE = Shareholders Profit Expectations

Vektor IV

Insiders View

Vektoraddition

$\vec{V} = \vec{I} + \vec{S}$



Legende:

A = materielle Aktiven
B = immaterielle Aktiven
C = Börsenkapitalisierung
T = Tobins "Intellectual Capital"
T* = intellektuelle Aktiven (Wissen +)
S = Erfahrung (Skills, Können)
N = tan α = Nutzen

I = intellektuelle Aktiven (inkl. Rechte)
SPE = Shareholders Profit Expectations

(C) 1998

Vektorielle Wertschöpfung ist ein Element aus den Business Engineering Systems©, registered Copyright TXu 512 154, March 20. 1992, Washington D.C. (USA)
No part of B'E–Systems may be stored, reproduced or forwarded by any means or any person without written permission.